

Research Article

Explaining the image of the city space in Iranian films selected at international film festivals

M. Kazemi Shishavan  1*

Introduction

Investigating the relationship between cinema and the city is one of the key topics for understanding the culture of modern urban society. In this regard, urban spaces are of great importance as the location of a film event and represent the temporal, cultural, historical, and social situation in the film.

Materials and Methods

In this study, using qualitative methods and content analysis, the way and type of Iranian films view urban spaces and how they are presented has been examined. The samples studied were purposefully selected from works selected at three prominent international festivals, including Cannes, Berlin, and Venice.

Results and Discussion

These analyses are more useful because they help experts in these fields to improve the quality of urban spaces by recognizing the strengths and weaknesses of this representation and taking into account the demands and participation of the people, as well cause urban spaces in Iranian cinema to have a personality and, in other words, reflect the Iranian identity.

1- Associate Professor, Department of Architecture, Shab.C., Islamic Azad University, Shabestar, Iran.

(* - Corresponding Author Email: m.kazemi73@iau.ac.ir)

Conclusion

The findings of study show that urban spaces depicted in most films are limited to spaces that are primarily designed for commuting and lack many environmental and urban qualities. Also, the overall image and view of the city in these films is mostly limited to depicting social and cultural problems, and from a visual and perceptual perspective, the films basically lack the necessary power to recognize a sense of place and a sense of belonging to the city environment.

Acknowledgement

The authors would like to thank the reviewers for their detailed feedback on this paper.

Keywords: Cinema, Space, City, Iranian Cinema

فصلنامه علمی-پژوهشی
زمینه
مطالعات طراحی معماری و شهرسازی

مقاله پژوهشی

تبیین تصویر فضای شهر در فیلم‌های ایرانی برگزیده در جشنواره‌های بین‌المللی سینمایی

مهروش کاظمی شیشوان^۱ ID *

چکیده

بررسی رابطه سینما و شهر یکی از مباحث راهگشا جهت شناخت فرهنگ جامعه شهری مدرن است. در این میان فضاهای شهری به عنوان مکان رویداد فیلم از اهمیت زیادی برخوردارند و معرف موقعیت زمانی، فرهنگی، تاریخی، اجتماعی در فیلم هستند. در این پژوهش با استفاده از روش توصیفی-اکتشافی، چگونگی و نوع نگاه فیلم‌های ایرانی به فضاهای شهری و نحوه نمایش آن بررسی شده است. روش تحلیل داده‌ها بروش تحلیل محتوا بوده است. نمونه‌های مورد مطالعه هدفمند و از آثار برگزیده در سه جشنواره برجسته بین‌المللی شامل کن، برلین و ونیز انتخاب شده‌اند. هدف اصلی پژوهش تبیین ماهیت تصویر ترسیم شده در ذهن مخاطب از شهر و فضای شهری ایران در جشنواره‌های جهانی است. این تحلیل‌ها بیشتر از آن جهت کارساز است که نه تنها به متخصصان این حوزه‌ها کمک می‌کند با شناخت نقاط قوت و ضعف این بازنمایی و مد نظر قرار دادن خواسته‌ها و مشارکت مردم به ارتقا کیفیت فضاهای شهری بپردازند، بلکه سبب می‌شود فضاهای شهری در سینمای ایران دارای شخصیت گردیده و به عبارتی منعکس‌کننده هویت ایرانی باشد. یافته‌ها نشان می‌دهد فضاهای شهری نمایش داده شده در اکثر فیلم‌ها محدود به فضاهایی است که اساسا برای رفت و آمد طراحی شده و فاقد بسیاری از کیفیت‌های محیطی و شهری هستند. همچنین دید کلی از شهر در این فیلم‌ها بیشتر محدود به نمایش معضلات اجتماعی و فرهنگی بوده و از نظر بصری و ادراکی فاقد قدرت لازم برای تشخیص حس مکان و احساس تعلق به محیط شهر می‌باشد.

واژه‌های کلیدی: سینما، فضا، شهر، سینمای ایران.

۱- دانشیار، گروه معماری، واحد شبستر، دانشگاه آزاد اسلامی، شبستر، ایران.

(*)- نویسنده مسئول: Email: m.kazemi73@iau.ac.ir

مقدمه

در سال‌های اخیر، بررسی رابطه سینما، معماری و شهر به یکی از مباحث راهگشا در جهت شناخت فرهنگ جامعه شهری مدرن تبدیل گشته است. یکی از مباحث عمده در بررسی این ارتباط آن است که چگونه هر یک از این حوزه‌ها می‌تواند در ارتقا و پیشرفت حوزه دیگر مؤثر باشد. به عبارتی چگونه کسب آگاهی در زمینه شهرسازی می‌تواند به یک سینماگر در ساختن اثری بهتر یاری رساند و بالعکس، سینما چگونه می‌تواند در مقیاس بزرگتر طراحی شهری کمک کند. مسلم است که در حوزه شهرسازی روش‌هایی برای به دست آوردن تصویری از سلاقی و ایده‌آل‌های کسانی است که قرار است فضای شهری برای آن‌ها طراحی به کار گرفته می‌شود. پر کردن پرسش‌نامه، مصاحبه و انواع مطالعات و ارزیابی‌ها، روش‌های مختلف نزدیک شدن طراح به تصور ذهنی استفاده‌کنندگان از شهر مطلوبند. اما با توجه به پیچیده بودن این امر و این‌که همه روش‌ها تصویری دقیق و همه‌جانبه از خواست‌های استفاده‌کنندگان مخصوصاً نیازهای روحی آن‌ها به دست نمی‌دهند، یافتن هر نوع روش جدید دیگری که بتواند به تسهیل ارتباط طراح و استفاده‌کنندگان کمک کند، مفید خواهد بود. روشی که در این مقاله پیشنهاد شده است استفاده از سینما یا دقیق‌تر ارائه و بیان تصویری از ویژگی‌های بصری محیط شهر برای نزدیک شدن به تصورات مردم از محل زندگی‌شان و نیز خواسته‌ها و نیازهای آن‌هاست. سینما نسبت به سایرگونه‌های رسانه نزدیکی بیشتری به متن و جریان زندگی دارد (Habibi, et al, 2016) و یکی از عرصه‌های شکل‌گیری تخیلات در زمینه شهرسازی قلمداد می‌شود. لزوم توجه به زمان، مکان، فضا و درک هریک در آثار سینمایی، سینما را به شهر و منظرسازی وابسته می‌سازد. سینما با انواع ابزار رسانه‌ای در جریان روایت موضوع، عناصر فرهنگی و معماری، تاریخ شهرها و پیرامون آن‌ها را به تصویر میکشد. تصاویر فیلم‌سازان تأثیر عمیقی بر درک ما از منظر شهری، تاریخی، روابط بین شهر و ساکنانش دارد (Radaei, 2014). اگر تماشاگر، فضاهای شهری را در درام داستان و یا حتی به شکل مستند، واجد ویژگی

هایی منحصر به فرد درک کند، هنگام قرار گرفتن در فضای واقعی، این تصویر تداعی شده می تواند درک متفاوتی از فضا را در یک مکان مشخص برای افراد مختلف به وجود آورد. شاید همین نکته اصلی ترین محرک برای ضرورت بررسی تصویر در سینما باشد (Ejlali, Goharipour, 2014). ذکر این نکته ضروری است که اثر سینمایی چه مخاطبان و طرفداران اندکی داشته باشد و چه زیاد، محصول جامعه خویش و منعکس کننده تفکرات و تصورات گروهی از مردم است. از این لحاظ آنچه به عنوان معماری و یا شهر ایده آل در آثار سینمایی نشان داده می شود، می تواند معیار خوبی برای معماران و شهرسازان در درک تصورات کل جامعه در این مقوله باشد.

اما در میان کتاب ها، مقاله ها و پژوهش های شهری، کمبود آثاری که چگونگی تبلور فضاهای شهری را از منظر سینما چه در سطح جهانی و چه در داخل ایران بررسی کرده باشند به روشنی به چشم می خورد. ضمن این که در معدود آثاری از این دست نیز معمولاً، این سینماگران و پژوهشگران حوزه ارتباطات، و در نزدیک ترین حالت، معماران بوده اند که به شهر پرداخته اند و کم تر دیده شده است که شهرسازان و افرادی با دید شهری، نگاه آثار سینمایی را به شهر مورد واکاوی قرار داده باشند. این عدم شناخت گاه تا حدی است که بسیاری از کارشناسان مسائل شهری اساساً از رابطه بین شهر و سینما بی اطلاع بوده و گام نهادن در این عرصه را بی فایده می دانند. در ایران بیشتر تلاش ها و مطالعات پراکنده و جزیی- و عموماً در حد پژوهش های دانشگاهی- در حدی بسیار ابتدایی متوقف مانده و موردی به این موضوع کلان و مهم نپرداخته اند...

به طور خاص یکی از اهداف این مقاله آن است که با بررسی و تحلیل نقدهای ارائه شده از نوع عناصر و فضاهای شهر و معانی پنهان در بازنمایی این فضاها از دید فیلم سازان، در فیلم های سینمایی ایرانی برگزیده در جشنواره های معتبر جهانی مانند جشنواره کن^۱، جشنواره برلین^۲، جشنواره ونیز^۳، به نکاتی دست یابد که به عنوان مهم ترین نقاط ضعف و قوت شهرسازی امروز ما به آنها اشاره شده است. ریشه یابی و تحلیل بسیاری از این انتخاب های سلیقه ای توسط فیلم ساز، برای متخصص رشته طراحی شهری می تواند معنایی روشن

فیلم هایی که به عنوان نماینده سینمای ایران در جشنواره های جهانی حضور دارند، چه تصویر ذهنی از و شهر ایرانی در ذهن مخاطب ترسیم می کنند؟ میسر خواهد شد. لازم بذکر است که در روند پژوهش، پرسش هایی نظیر -چه نوع فضاهای شهری توسط فیلمسازان در فیلم های ایرانی جشنواره های بین المللی بیشتر تصویر شده است؟ و یا -فیلمسازان از خصوصیات ذاتی این فضاها چه مفاهیمی به مخاطبان انتقال داده است؟ نیز مطرح گردید که پاسخ به این پرسش های فرعی در رسیدن به پاسخ اصلی مفید بودند.

پژوهش دربارهٔ رابطهٔ شهر و سینما پیشینه‌ای نسبتاً غنی دارد و در حوزه‌های مختلف علوم انسانی و هنر دنبال شده است. با ظهور سینما، شهر یکی از نخستین سوژه‌ها بود. فیلم‌های برادران لومیر (مانند ورود قطار یا خروج کارگران از کارخانه) زندگی شهری و

داشته باشد و به آنها کمک کند تا با شناخت دقیق و درک نیازها و خواست‌های استفاده‌کنندگان و نیز تمایزات موجود میان خواسته‌های گروه‌ها و اقشار مختلف جامعه به اولویت‌بندی اصول و مشکلات عرصه شهرسازی بپردازند. اصولی که از بسیاری جهات مورد تأیید یک جامعه خاص در یک دوره زمانی خاص است. هم‌چنین این مقاله برآنست که با توجه به اینکه این فیلم‌ها به عنوان نماینده سینمای ایران در جشنواره‌های جهانی حضور دارند، به بررسی و تحلیل تصویرهای ذهنی که از شهر ایران در ذهن مخاطب ترسیم می‌شود بپردازد. در این میان نیز مدیران حوزه شهری در مورد مکان و هویت شهرهای کشور باید دست به اقدامات جدی بزنند و فضاهای شهری در سینمای ایران باید دارای شخصیت گردیده و به عبارتی منعکس‌کننده هویت ایرانی بوده و این هویت در آن جلوه کند. بدیهی است به همین ترتیب، فیلم‌های انتخابی نیز بیشتر دارای جنبه اجتماعی هستند که موقعیت فرد را در رابطه با محیط زندگی مورد بررسی قرار می‌دهند. بدین منظور محتوی سکانس‌های حاوی فضاهای شهری در فیلم‌های منتخب سینمایی ایران بصورت منفرد تحلیل شده است تا با استفاده از روش تحلیل محتوای کیفی داده‌ها و تکنیک‌های آن، گونه‌شناسی این فضاهای شهری معرفی، و ویژگیهای بارز و متجلی آن معرفی و طبقه‌بندی گشته و در نهایت به تحلیل این مفاهیم جهت ارتقاء کیفی فضاهای شهری پرداخته شود.

روش مورد استفاده در این مقاله توصیفی - اکتشافی و از نوع تحقیق کاربردی می باشد. روش تحلیل داده ها از نوع تحلیل محتوای کیفی می باشد این پژوهش در بخش تعریف مسئله، از روش توصیفی و در مرحله شناسایی، ویژگی‌ها، گونه‌شناسی و جلوه‌های بیانی فضاها از روش اکتشافی بهره می گیرد و با این روش به تحلیل و تفسیر فیلم های منتخب می‌پردازد. به دلیل تأکید عمده این مقاله بر پارامترهای بصری و برای درکی درست از ساختار روایی کل فیلم‌ها، محور آن تحلیل تصویر، تماشای چندباره و تحلیل محتوای فیلم‌ها بر اساس

قابل اجتناب می‌داند» برای درک شگفتی‌های موجود در شهر، نیاز نیست ابتدا در شهر باشید و سپس آن را در فیلم تجسم کنید، بلکه باید ابتدا آنرا به روی تصویر دید و سپس آنرا در شهر جست» (Baudrillard, 1998: 13). در این راستا ایستوپ^۶، سه رویکرد کلی را در ارتباط با نحوه نمایش و به تصویر کشیده شدن شهر در سینما تشخیص داده است، در گونه اول که شهر به عنوان پس زمینه‌ای از بافت فیلم در آن حضور دارد، گونه دوم که چهره‌ای آرمانی را از شهر به تصویر می‌کشد و گونه سوم که ویژگی‌های ضد شهری را در معرض نمایش می‌گذارد (Clarck, 1997). سرژ دنی فقید، در یکی از مقاله‌هایش اشاره جالبی دارد: «سینما جزء تفکیک‌ناپذیر شهر است، از آن پیش‌تر یا پس‌تر نیست، یک روح در دو کالبد است، گونه‌ای جوهر مشترک» (Kruth, 1997: 84). بنابراین به طور حتم، فیلم، به مثابه مهترین فرم فرهنگی قرن بیستم، تصویر و بازنمود تازه‌ای از محیط شهری عرضه کرده است. روایتها و تصاویر سینمایی از کلانشهر، در هم آمیزی هنرهای بصری و آثار ادبی را سبب شدند و از همین راه به تولید و باز تولید بسیاری از مهمترین اسطوره‌های فرهنگی و ایدئولوژیکی این قرن پرداختند (Dimendberg, 2010).

امروزه بررسی تأثیر جهانی‌شدن، مهاجرت و هویت‌های چندفرهنگی بر بازنمایی شهرها در سینما، مطالعات میان‌رشته‌ای با معماری، شهرسازی، جغرافیای انسانی و حتی رسانه‌های نو (واقعیت مجازی، بازی‌های ویدئویی)، تأکید بر چندلایگی فضا: شهر در سینما محل تلاقی اقتصاد، سیاست، فرهنگ و تکنولوژی دیده می‌شود. به‌طور کلی مطالعات پیشین را می‌توان به شرح ذیل دسته‌بندی کرد:

تحولات مدرنیته را ثبت کردند. در دهه ۱۹۲۰، موجی از فیلم‌های آوانگارد اروپایی (مانند برلین، سمفونی یک کلان‌شهر از روتمن) شهر را همچون «ماشین مدرنیته» به تصویر کشیدند. از اواسط سال ۱۹۶۰ به بعد پژوهشگران با استفاده از نظریات نشانه‌شناسی و بازنمایی (از جمله بارت و بعدها استوارت هال) به بررسی معنای اجتماعی-فرهنگی شهر در قالب سینما پرداختند. که توجه به فضاهای شهری در ژانرهای خاص: فیلم نوآر^۵ شهر تاریک، فیلم‌های نئورئالیستی ایتالیا و شهر پسا جنگ، هالیوود و بازنمایی کلان‌شهر امریکایی از آن جمله می‌باشد. در سال‌های ۱۹۶۰ تا ۲۰۰۰ میلادی ارتباط سینما با شهرسازی پررنگ شد؛ شهر نه تنها پس‌زمینه روایت، بلکه عنصری تعیین‌کننده در شکل‌گیری تجربه سینمایی تلقی شد. پژوهش‌هایی در حوزه مطالعات شهر و فیلم، شهر را در مقام یک کاراکتر، حافظه جمعی و حتی ایدئولوژی در فیلم‌ها تحلیل کردند. سینما به عنوان یک رسانه ارتباط جمعی و به بیان شیل و موریس (۱۳۹۱) «مهمترین شکل فرهنگی معاصر» از این قدرت برخوردار است که شهرها را زشت تر و یا زیباتر از آنچه در واقع هستند به نمایش درآورد. «قیمت هر شهر نه با زمینهای آن که با تصاویر آن است که تعیین میشود، محیط‌هایی که زیبا نمایش داده میشوند بر ذهنیت مردم تأثیر می گذارند. شهر نیاز به تصویر دارد» (Shiel, 2001: Fitzmaurice). جان رنه شورت قدر نظریه شهری خود بیان می‌دارد که «مدرنیته، سرمایه داری و پست مدرنیته، مطالعات فیلم و مطالعات شهر را به هم پیوند می دهد و در مطالعاتش درباره خوانش شهر، به طور ویژه ای بر شکل‌گیری قدرت و جنگ برای قدرت که شهر را سازمان دهی می کند و خود در شهر متبلور می شود تأکید می کند» (Mennel, 2008: 15). بودریار وجود قدرت دیالکتیکال فیلم را در تصویر سازی شناختی و دانش ما از شهر غیر

جدول شماره ۱: مرور سوابق پژوهش (ماخذ: نگارنده)

ردیف	عنوان مطالعه	محوریت تحقیق	پژوهشگران
۱	سینما و شهر (فیلم و جوامع شهری در بستر جهانی)	کتاب مرجع و مجموعه مقالات میان‌رشته‌ای که ارتباط مطالعات شهری و مطالعات سینما را بررسی می‌کند.	مارک شیل و تونی فیتز موریس

ردیف	عنوان مطالعه	محوریت تحقیق	پژوهشگران
۲	شهر سینمایی	مجموعه مقالات تحلیلی درباره نحوه شکل‌گیری «شهر سینمایی» در ژانرها و دوره‌های مختلف.	دیوید کلارک
۳	شهر سینمایی: درک پدیدارهای شهری از خلال تصویر متحرک	بررسی چگونگی استفاده فیلم‌سازان از فضاهای شهری و برعکس؛ تعامل با معماری، برنامه‌ریزی شهری و تصویر متحرک Penz, F., (2011). & Lu, A (Eds.)..	فرانسیس پنز و اندانگ لو
۴	فیلم نویر و مدرنیته شهری	بررسی نحوه بازنمایی فضا و مدرنیته شهری در فیلم نوآر.	ادوارد دایمندرگ
۵	شهرها و سینما	این کتاب نشان می‌دهد که مدرنیته شهرسازی و سینما را به هم پیوند می‌دهد.	باربارا منل
۶	شهر و سینما در ایران	مجموعه‌ای از مقالات فارسی درباره تاریخ، بازنمایی و تعامل سینما و شهر در ایران	بهارک محمودی
۷	شهر و سینما (واکاوی تصویر تهران در سینمای داستانی تهران)	درباره تصویر تهران در سینمای داستانی ایران (تحلیل نظری و موردی).	حامد گوهری‌پور و غلامرضا لطیفی
۸	تصویر شهر تهران در سینمای داستانی ایران (پس از انقلاب)	مقاله تحلیلی که سینما را واسطه‌ای برای مطالعه تجربه مدرنیته در تهران پس از انقلاب می‌داند.	اعظم راورد
۹	فیلم به عنوان یک ابزار برای آموزش طراحی شهری	فیلم‌ها می‌توانند به عنوان یک منبع واجد اهمیت برای آموزش طراحی شهری مورد استفاده قرار گیرند.	حمیده فرهمندیان و راضیه رضازاده
۱۰	بازنمایی شهر در سینمای ایران در دهه‌های ۷۰، ۸۰ و ۹۰	تحلیل محتوای بازنمایی شهری در سه دهه با اتکا به نظریه‌های فضا سازی اجتماعی. (مفید برای خوانش تاریخی- مقایسه‌ای). (Gholipoor, S. , Karimi, J. and ghasemi, H.) (2018)	سیاوش قلی پور، جلیل کریمی و حسین قاسمی
۱۱	شهر تهران در تحلیل جامعه‌شناختی آثار سینمایی دهه ۴۰ و ۵۰	بررسی تاریخی و جامعه‌شناختی بازنمایی تهران در سینمای دهه‌های میانی قرن بیستم ایران (Ravanshadrnia S.,(Eds),(2020).	سمیه روانشادنیا
۱۲	نگاهی به چگونگی روایت شهر در فیلم طهران تهران	مطالعه تصویری روایت هویتی و تاریخی تهران در یک نمونه فیلم معاصر. (Salehi, N. and shakeri, A. (2023))	نرگس صالحی و احمد شاکری
۱۳	انعکاس فضای شهری در سینمای نوین ایران	این مقاله به بررسی نحوه بازنمایی فضاهای شهری در سینمای ایران طی دو دهه گذشته می‌پردازد	حمیده فرهمندیان و راضیه رضازاده
۱۴	اطره شهر: بازخوانی سینماتوگرافیک شهر ایرانی	این کتاب به تحلیل و بازخوانی نحوه نمایش شهر در سینمای ایران می‌پردازد	حمیده فرهمندیان، نوید پورمحمد رضا و صالح شکوهی بیدهندی

زندگی شهری، و از آن راه، فضا و زمان را فراهم می آورد: ادراکی که به نوبه خود به خلق و ایجاد شکل های کالبدی جدید در محیط انسان ساخت و ارتباطات اجتماعی نوآور منجر شده و آرمان های زیبا ساختنی نو را سبب می شوند (Dimendberg, 2010:148).

تصویرهای بصری فضاهای شهری در فیلم های سینمایی ایرانی

یکی از مشخصه های سینمای ملی کشورهای مختلف، مکان جغرافیایی داستان فیلم است. مکان اهمیت زیادی در فیلمنامه دارد و بعد از زمان، تعیین کننده صحنه های فیلم است. مکان میتواند ساختمانی کوچک در یک شهر باشد یا مفهومی کلی تر داشته و محدوده های ملی و جغرافیایی را نیز شامل شود. تصاویر شهر در فیلم ها، بازتاب روح و درون شهروندان آن شهرها هستند. از طرفی مکان میتواند در یک فیلم دارای جایگاه منحصر به فردی باشد. مکان خیلی بیشتر از یک امر تزئینی در یک قصه و فیلمنامه است و گاه جهان بینی و بنیان اثر را شکل میدهد (Radaei, 2014). در شهر، مکان، فضای حاوی رویداد و بخشی از محیط، و حس مکان یعنی تجربه و درک خاص از یک قرارگاه ویژه است که جهت گیری شخص را نسبت به یک مکان با احساسی از تفاوت، جهت یابی و درک فضایی مشخص میکند. حس مکان تحت تأثیر عناصر فیزیکی است (Negintaji, 2011).

امروزه سینمای ایران یکی از بسیار مورد توجه‌ترین سینماهای ملی در جهان است که به طور منظم برنده جوایز جشنواره‌های جهانی و مورد تحسین منتقدان برای فیلم‌ها است (جدول شماره ۱)، اما در سینمای ایران با فضاهای شهری خیلی مواجه نیستیم و معمولاً مکان مطرح نمی‌شود. تنها «تهران» به عنوان بزرگ‌ترین شهر و پایتخت ایران از همان ابتدای ورود سینماتوگراف تا به امروز، اصلی‌ترین بستر ساخت آثار سینمایی و گاه سوژه آنها بوده است. تنوع کالبدی، فرهنگی و اجتماعی این شهر، آن را واجد ویژگی‌هایی کرده که فیلم‌سازان را به پرداختن به آنها ترغیب می‌نماید (Ejlali, Goharipour, 2014) و معدود

شهر، مفهومی گسترده، روشن و درعین حال بسیار پیچیده است (Goharipour, 2016: 48). در دنیای معاصر، شهر محل تبلور اصلی ترین تحولات است و در آن می توان رد تمامی چرخش های ایدئولوژیک را رصد کرد. از طرفی رسانه، به عنوان هنری آزاد و بر اساس فلسفه وجودی خود، قابلیت قاب کردن این ردپاها را به خوبی دارد (Mahdavinejad, et al, 2013). سینما هنر دوران مدرن است و شهرها مهم ترین دستاورد این دوران (Liotta, 2007). از اواخر سده نوزدهم به این سو، سرنوشت سینما و شهر در چندین سطح، به گونه ای تنگاتنگ به هم گره خورده است. از نظر مضمون، سینما از همان لحظه آغاز، از پاریس سال ۱۸۹۵ برادران لومیر تا هنگ کنگ جان وو^۷ در سال ۱۹۹۵، همواره مجذوب بازنمایی مکان های متمایز، شیوه های زندگی و بافت انسانی شهرها بوده است (Shiel, Fitzmaurice, 2001:1). از این رو سینما از آغاز با کلان شهرهای مدرن پیوند خورد و تصویر تقریباً تمام پایتخت های مشهور جهان بسیار زود در این رسانه ثبت شد. در واقع، سینما نیز مانند دیگر هنرها و البته قابلیت های به مراتب و وسیع تر، با پشت سر نهادن تجارب اولیه به سرعت متوجه شهر و شهرنشینان جامعه مدرن، نه فقط به عنوان زمینه داستان، بلکه به مثابه «موضوع» هنر سینما شد (Ejlali, Goharipour, 2015).

هر مخاطبی تاکنون با سینما، گذرهای زمانی- مکانی بسیاری به شهرها داشته و از این طریق، بسیاری از مکان ها، شخصیت ها و ویژگی های اجتماعی و فرهنگی این شهرها را شناخته است که گاه شاید از سفر واقعی به آن ها مفیدتر باشد (Ejlali).

(Goharipour, 2014) تصاویر شهر در فیلم‌ها، بازتاب روح و درون شهروندان آن شهرها هستند (Radaei, 2014). سینما می‌تواند با قدرت بیان تصویری و کنترل نگاه خود، می‌تواند ناب‌ترین تصویرها را برای مخاطب عام و خاص و شهرسازان فراهم کند. سینما، با داشتن قابلیت‌هایی چون نزدیک تر آوردن اشیاء دور، بزرگ جلوه دادن نادیدنی‌ها، آهسته کردن یا سرعت بخشیدن کنش‌ها، کنار هم نهادن تصاویر به واسطه‌ی مونتاز و تکرار بی‌پایان فرایندی واحد، امکاناتی جدید در ادراک تازه‌ای از شهر و

نام فیلم	کارگردان	عنوان جایزه	سال ساخت	موضوع کلی فیلم
بادکنک سفید	جعفر پناهی	برنده جایزه دوربین طلایی - جشنواره بین‌المللی فیلم کن در سال ۱۹۹۵	۱۳۷۳	تلاش یک دختر بچه برای تهیه ماهی سفره هفت سین عید نوروز
طعم گیلان	عباس کیارستمی	برنده جایزه نخل طلای بهترین فیلم - جشنواره بین‌المللی فیلم کن در سال ۱۹۹۷	۱۳۷۶	جستجو برای یافتن فردی جهت دفن قهرمان فیلم پس از خودکشی
دایره	جعفر پناهی	برنده جایزه شیر طلایی - جشنواره بین‌المللی فیلم ونیز در سال ۲۰۰۰	۱۳۷۸	سرنوشت متفاوت دختران و زنان فراری و فحشا
زیر نور ماه	سید رضا میرکریمی	برنده جایزه اول هفته منتقدان (موسوم به جایزه بزرگ) - جشنواره بین‌المللی فیلم کن در سال ۲۰۰۱	۱۳۷۹	تردید یک طلبه جوان درباره پوشیدن لباس روحانیت و مجادله انسان با خود برای رسیدن به حقیقت، بررسی جایگاه انسان معاصر و جستجوی روح معنوی گمشده او در دنیای سنگ و سیمان
طلای سرخ	جعفر پناهی	برنده جایزه هیأت داوران بخش نوعی نگاه - جشنواره بین‌المللی فیلم کن در سال ۲۰۰۳	۱۳۸۲	شکاف طبقاتی میان مردم و عوامل اجتماعی روانی منجر به سرقت مسلحانه از یک جواهر فروشی
آفساید	جعفر پناهی	برنده جایزه خرس نقره‌ای برای بهترین کارگردان - جشنواره بین‌المللی فیلم برلین ۲۰۰۶	۱۳۸۴	ممانعت از حضور دختران نوجوان در ورزشگاه آزادی برای تماشای مسابقه فوتبال و دستگیری آنها
آواز گنجشک‌ها	مجید مجیدی	برنده جایزه خرس نقره‌ای برای بهترین بازیگر مرد - جشنواره بین‌المللی فیلم برلین ۲۰۰۸	۱۳۸۶	اخراج کارگر شتر مرغداری از کار و اولین حضور او در شهر و تحول درونی و اخلاقی وی
تاکسی	جعفر پناهی	برنده جایزه خرس طلایی برای بهترین کارگردان - جشنواره بین‌المللی فیلم برلین ۲۰۱۵	۱۳۹۳	یک روز زندگی همراه با یک رانندگی تاکسی در تهران و نمایش چالش‌های اجتماعی در ایران

ساخترهای شناختی شهر معرفی می‌کند. افزون بر این، با توجه به مطالعات تکمیلی در حوزه‌های شهرسازی، معماری و زیبایی‌شناسی شهری، عناصری همچون مترو، حیاط، پارک، ارتباطات عمودی، مبلمان شهری و سیلوئت شهری^۸ نیز برای پوشش ابعاد کالبدی، کارکردی و بصری شهر به این مجموعه افزوده شده‌اند. در تحلیل فیلم‌های برگزیده، ابتدا عنصری که بناست بررسی شود، تعریف و سپس طبقه بندی شده تا بتوان مسئله مورد تحلیل را شناسایی کرد و در ادامه اگر این بیان و استفاده تصویری از فضاها و مفاهیم توسط فیلمساز در سکانس فیلمی القا کننده معنا و ویژگی خاص باشد بصورت موردی توضیح داده خواهد شد.

- تیپولوژی فضاها و عناصر و مفاهیم شهری
زمینه رویدادهای فیلم ها

در این پژوهش، شاخص‌ها و عناصر فضایی برای تحلیل فضاهای شهری در فیلم‌های برگزیده شامل راه‌ها و مسیرها (خیابان، بزرگراه، کوچه، پیاده‌رو)، مترو، میادین و مراکز محلات (گره)، حیاط، پارک، ارتباطات عمودی (پل عابر، پله)، مبلمان شهری، لبه‌های شهری، نشانه‌های شهری و سیلوئت شهری در نظر گرفته شده‌اند. انتخاب این شاخص‌ها عمدتاً بر اساس چارچوب نظری کوین لینچ در کتاب تصویر شهر (۱۹۹۰) انجام شده است که پنج عنصر اصلی مسیرها، گره‌ها، نواحی، لبه‌ها و نشانه‌ها را به‌عنوان



نمودار شماره ۱: شاخصه‌ها و عناصر فضایی شهری قابل تحلیل در فیلم‌ها. (ماخذ نگارنده)

در سازمان فضایی، شبکه راه ها، مهمترین مشخصه های استخوان بندی فضای، به شمار می آید و مهمترین عناصر و مجموعه های

- راه و مسیر (خیابان، بزرگراه، کوچه، پیاده رو)

در فیلم‌های "آواز گنجشک‌ها" و "دایره" و "زیر نور ماه" نیز فضای شهری بیشتر یا محل گذر ماشین‌هاست و بزرگراه‌هایی که در نمای دور فیلم نمایش داده می‌شود و یا محل نزاع خیابانی یا تکدی‌گری و گدایی بوده و یا افرادی که با عجله به سوی مقصدی نا معلوم می‌روند و معابر پیاده از دست اندازی موتورسواران آسوده نیست (تصویر ۳و۲). در فیلم "تاکسی" نیز راه‌بی‌شک یکی از شخصیت‌های اصلی فیلم است که سیر اتفاقات و رویدادهای فیلم در این عنصر و فضای شهری روایت می‌شود.



شهری در راستای آن به هم پیوند (Rezazadeh, Farahmandian, 2010). برای بسیاری از مردم راه ها مهمترین عامل در تصویر شهر هستند. مردم در حالیکه در شهر حرکت می کنند به مشاهده آن می پردازند؛ و در امتداد راه ها است که عوامل محیطی گوناگون قرار می گیرند و با هم بستگی و ارتباط پیدا می کنند (Lynch, 1990: 47). راه مشخص ترین شاخص زندگی شهری، و جزو لاینفک هر فیلمی است که داستانش در شهر اتفاق می افتد که به وضوح از روی فیلم قابل استخراج و تجزیه و تحلیل است. علاوه بر خیابان که عمده تا به عنوان مسیر حرکت و تردد اتومبیل نقش آفرینی می کنند، پیاده روها نیز نقش مهمی در تعریف فضا دارند. تردد در مقیاس انسانی از طریق ارتباط میان فضاهای شهری اثر مهمی در ایجاد ادراک در میان عابران و ساکنان دارد (Farahmandian, Rezazadeh, 2010). در تمامی فیلم های مورد بررسی فضای خیابان یا بعنوان نمایش فضای خارجی، یا برای تفهیم ساختار محلات و الگوی هندسی شهر، یا بعنوان شخصیت اصلی فیلم و پیشبرد و القای مفاهیم خاص داستان مورد توجه کارگردان بوده است.

فیلم "طلای سرخ" فیلمی است که به شدت به زمینه وقوع خود یعنی شهر وابسته است و به طور خاص به دوگانگی در ظاهر و باطن شهر اشاره می کند. در همان صحنه های اول، حسین و برادر زنش، علی را می بینیم که سوار بر موتور از بزرگراه که یکی از بزرگترین طرح های توسعه شهری بوده و هست، می گذرند. بلافاصله پس از نشان دادن بزرگراه و ساختمان های بلندمرتبه و مدرن، کوچه های باریک و خانه فقیرانه خانواده عباس نشان داده می شود که به شدت فرسوده و فقیرانه است. در واقع فیلم همزمان دو چهره از شهر نشان می دهد و به طور ضمنی بر این تاکید می شود که در پس طرح های عظیم نوسازی شهری چه زندگی جریان دارد (تصویر ۱)

مترو

تقابل میان سنت و مدرنیته به خصوص استفاده از مترو، کارکرد
ضمنی و مناسب خود را برای انتقال مفهوم سفر آن هم سفری
درونی در فیلم " زیر نور ماه" یافته است. سید حسن از میان
شلوغی و ازدحام، از میان تاریکی، وارد روشنایی می شود و بالعکس
و قصه ی زندگی اش را تعریف می کند. این در واقع قصه زندگی
طلبه جوانی است که در مناسبات شهر مدرن، دنیایی که خارج از
جهان معنویت و روحانیت بنا و به او تحمیل شده، دچار تردید
میشود و برای رسیدن به حقیقت با خود دچار مجادله می شود. در
تمام طول فیلم، سید حسن دنبال گریزگاهی هست، دنبال روزنه
ی امید؛ و خب، برای چنین داستانی، مترو، بهترین تمثیل از مرز
تاریکی و روشنایی است.

میادین و مرکز محلات (گره) و حیات

"کوپن لینچ" در کتاب سیمای شهر (1990) گرّه‌ها را واجد اهمیت در شهرها می‌داند که معمولاً در محل تقاطع راه‌ها و یا تجمع پاره‌ای از خصوصیات (شامل کلیه فضاها و پاره‌فضاهایی که محل تجمع یا تلقی رویدادهای متنوع جمعی هستند) به وجود می‌آیند و ناظر می‌تواند به درون آنها راه یابد، او می‌آید، فلکه‌ها، جلوخان‌ها و پاتوق‌ها را گرّه‌های مهم شهری می‌داند که در ایجاد نقشه ذهنی مردم شهر نقش مهمی را ایفا می‌کنند. به همین دلیل رویدادها و تعاملاتی که در این فضاها شکل می‌گیرد، نقش به‌سزایی در طراحی و نیز تجربه حیات و سرزندگی شهری ایفا می‌کند و از طرف دیگر طراحی نیز باید برای انجام این فعالیت‌ها زمینه‌سازی کند. بنابراین نمایش این روابط می‌تواند جنبه‌هایی از طراحی را که در واقعیت به ندرت امکان بروز پیدا می‌کند، بازسازی نماید. فیلم‌های شهری، درصدد هستند تا پیچیدگی نمودار فضایی شهر و نیز تجربه حیات شهری را بهتر نشان داده و بر اهمیت طراحی معماری و فضاهای نیمه خصوصی آن در شکل‌دهی به فضای شهری تأکید نمایند. برای درک این مفاهیم می‌توان به فیلم‌های "بادکنک سفید" (معرکه مرد مارگیر در مرکز

محله)، "زیر نور ماه" (مراسم عمامه گذاری و قالی شویی در حیاط مرکزی حوزة)، "تصویر ۴"، "آواز گنجشک ها" (مصدوم شدن کریم در لابه لای اشیاء بی مصرف کنار حیاط به عنوان نمادی از سوغات شهر) (تصویر ۵)،



تصویر شماره ۴: نمایی از فیلم «آواز گنجشک ها» (۱۳۸۶) مجید مجیدی



تصویر شماره ۵: نمایی از فیلم «زیر نور ماه» (۱۳۷۹) رضا میر کریمی

- پارک

پارک ها و بوستان شهری، یکی از مهمترین و اصلی ترین اماکن گذراندن اوقات فراغت و یا دور هم نشینی های دوستانه و دیگر اتفاق های خانوادگی، دوستانه و اجتماعی هستند که می توانند شیوه زندگی سالم و لذت بردن را برای مردم به همراه بیاورند. در فیلم های مورد مطالعه تنها در فیلم "طعم گیلان" یک صحنه و سکانس کوتاهی در پارک و فضای سبز موزه حیات وحش روایت می شود (تصویر ۶). این موضوع نه تنها بیانگر کمبود شدید پارک ها و بوستان ها در زندگی شهری ایران می باشد؛ به عدم تمایل و کم اعتنائی فیلمسازان در استفاده از لوکیشن پارک به عنوان نقش اصلی و تعیین کننده در سیر روند داستان نیز مرتبط است.

A person is sitting on a bench, looking out over a city at sunset. The sky is filled with warm, orange and yellow light from the setting sun. In the background, several construction cranes are visible against the hazy city skyline. The foreground shows a wet, reflective surface, possibly a pool or a wet plaza, with some geometric lines drawn on it.

مبلمان شهری

A woman wearing a black hijab and dark clothing is walking through a yellow metal gate. She is holding a mobile phone to her ear with her right hand. In the background, other people are visible, including a man in a dark uniform and cap. The text "PH TV" is visible in the top left corner of the image.

- ارتباطات عمودی (پل عابر، پله):

درمیان عناصر معماری، با توجه به امکانات بالقوه ای که پله به خاطر آرایش ردیفی اجزاء، گسترش عمودی و گاه افقی در اختیار طراحان می گذارد، گاه نقشی فراتر از یک عنصر معماری در سینما پیدا می کند و نقش محوری ویژه ای در دراماتوژی سینمایی می یابد. (Palasma, 2011: 50). پله به عنوان سینمایی ترین عنصر معماری سبب به عینیت رسیدن تصاویر، خیالات و حتی خاطرات نهفته ما در آن به عینیت می رسند. در فیلم "دایره" مادر بزرگی که با خبر شنیدن جنسیت تولد نوه اش که دختر است اندوهگین شده و به قصد خروج از زایشگاه، از پله هایی که حالت دورانی و

برای او می شود. بی خانمان های حاضر در این فیلم این لبه شهری (زیر پل) را پاتوق خود کرده اند که محل تجمع و قرارگاه رفتاری آنها محسوب می شود(تصویر ۹).



تصویر شماره ۹: نمایی از فیلم «زیر نور ماه» (۱۳۷۹) رضا میر کریمی

- نشانہ شہری

نشانه های شهری، از عناصر بسیار مهم در محیط کالبدی شهر محسوب می شوند. آن ها در هر مقیاس و از هر نوعی که باشند؛ در واقع توانسته اند ارتباطی صریح و عمیق با مخاطب برقرار نموده و بخشی از هویت کالبدی شهر و به تبع آن هویت فردی شهروندان را تشکیل داده و همچنین، شناخت ذهنی شهروندان از شهر را سازمان بدهند. این عناصر، به لحاظ شکل و عملکرد با محیط اطراف متفاوت بوده، قابل تشخیص و برجسته هستند و جهت القای حس مکان به شهروندان و هدایت گری آنها مورد استفاده قرار می گیرند (Torkashvand, Majidi, 2014). در مرور فیلم ها و تحلیل سکانس ها، متغیر ها و معیارهای کالبدی موثر بر ادراک کالبدی یک نشانه ی شهری به تصویر کشیده نشده و تمامی فیلم ها فاقد نشانه شهری هستند.

- سیلوٹ شہری

سیلوئت شهری عبارت است از منظر خط آسمان در متن افق. با استفاده از سیلوئت، تجمعه‌های ارتفاعی و تأکیدی که بر عناصر خاص وجود دارد، اغتشاش، نظم و یا جهت دهی مناظر بررسی میشود. توجه به سکانس‌های با فیلمبرداری لانگ شات و نمایش سیلوئت شهری می‌تواند در تشخیص ساختار فضایی - کالبدی شهر و برخه، از عناصر سازمان بصری موثر باشد. در عین حال، با

دایره وار دارند پایین می رود که فیلم ساز از این ویژگی در جهت مضمون فیلمش که بیانگر دایره بسته موقعیت زن در جامعه ای مرد سالار است، به خوبی استفاده می کند در فیلم " طلای سرخ " سکansı است که حسین بدون هیچ حسی در صورتش سوار آسانسور می شود و حالا آسانسور می تواند حداقل برای مدتی او را از محیط شهر جدا نموده و به آرامش برساند (تصویر ۸).



تصویر شماره ۸: نمایی از فیلم «طلای سرخ» (۱۳۸۲) جعفر پناهی

لبه های شهری

لبه های شهری یکی از مهم ترین عناصر استخوانبندی شهر بوده و در جهت دهی به ذهنیت شهروندان در سیما و منظر شهر و به عنوان نشانه در تبیین هویت شهری نقش بسزایی را ایفا میکند. به عنوان مثال، رودخانه ها، دره ها، بدنه بزرگراه ها و حاشیه ریل راه آهن مصادیق لبه در شهر است. لبه ها مانند عناصر دیگر شهری دارای ظرفیتهای زیادی است که هم معنابخشی به محیط به کار میروند و هم میتواند حامل فضای زمینه خود باشد. لبه ها به عنوان ابزاری برای کیفیت بخشیدن به شهر و کنترل کیفی آن کاربرد دارد و میتواند سیاستها و خواسته ها را در شهر به نمایش گذارد. شکل لبه های شهری قادر است صفات مختلف اجتماعی حاکم بر شهر را بیان کند (Yarahmadi, 2010). در سیر داستانی فیلم ها، اغلب از لبه های شهری استفاده می شود. در فیلم "زیر نور ماه" جستجوی طلبه جوان (سید رضا) برای لباس روحانیت به سرقت رفته اش موجب آشنایی او با بی خانمانان زیر پل رسالت (معروف به زیر پل ها) شده و باعث تحولات روحی و روانی اساسی



تصویر شماره ۱۰: نمایی از فیلم «طلای سرخ» (۱۳۸۲) جعفر پناهی

[illegible]

[illegible]

تاکسی

سیلوئت شهری نیز توسط فیلم سازان مورد استفاده قرار گرفته اند. سیلوئت شهر تهران به دلیل وسعت شهر و وجود کانون های دریافت مناظر گسترده و خیابان های طولانی هم در روز و هم در شب از تنوع بصری برخوردار است و این در تمام فیلم هایی که محل وقوع آن تهران بوده، برای ایجاد حس مکان و یا اثرات زیبا شناسی مورد توجه قرار گرفته است. نکته تامل برانگیز و عجیب اینکه سایر مفاهیم مرتبط با منظر عینی، همچون نشانه های شهری که سبب تشکیل تصویر ذهنی، القای حس مکان و ایجاد هویت کالبدی شهر و فردی شهروندان شود در فیلم نبوده است. اغلب نشانه های بصری به کار رفته، عمدتاً ساختمانهای بلند مرتبه ای هستند که تنها از نظر تراکم و ارتفاع نقش نشانه ای دارند.

همچنین ادبیات حاصل از تحلیل دقیق محتوی، در حوزهٔ تصویر و منظر ذهنی ایران (شهر) در تمامی فیلم های برگزیده گویای این مطلب است که در هنگام فیلم برداری صرفا به لوکیشن مختص فیلم توجه نشده و سناریو فیلم ها در خلا روایت می شود و بر ویژگیها و معانی فرهنگی و هویتی شهر و آثار ابنیه تاریخی در کنار مضمون فیلم تاکید و توجه نشده است. بعلاوه رویکرد سینمای ایران به مقولهٔ شهر و شهرنشینی و در فیلم های مورد بررسی، کاملا منتقدانه بوده و عناصر و فضاهای شهری بیشتر از آن که آگاهانه در سینمای ایران حضور داشته باشد یا آن چنان که تصویری بصری و ماندگار از خود در ذهن بیننده به یاد بگذارد، حضوری خنثی و بی تأثیر داشته و بیشتر معضلات اجتماعی و مسائل فرهنگی اش، در فیلم ها دیده می شود.

در پایان این بخش، جدول ذیل، جمع‌بندی تحلیلی تمامی فیلم‌های مورد مطالعه در این پژوهش را بر اساس شاخصه‌ها و عناصر فضایی برگرفته از نظریات کوین لینچ ارائه می‌دهد (جدول شماره ۴).

همانطور که در جدول بالا مشاهده می کنید (جدول شماره ۲) راه های شهری (خیابان، کوچه، پیاده‌رو، بزرگراه) و ارتباطات عمودی بیشترین محل رویداد بازنمایی فضاهای شهری در فیلم های منتخب بودند. این عناصر یا بصورت ناخودآگاه و تنها برای نمایش سکانس فضاهای خارجی و یا بر اساس انتخاب آگاهانه فیلم ساز و برای القای مفاهیم مورد نظر کارگردانان به تصویر کشیده شده است. بزرگراه‌های پر ترافیک و شلوغ برای ادراک مکان جغرافیایی رویداد فیلم تبدیل به نماد تهران و هویت منفی آن شده است (تصویر ۱۲ و ۱۳).

تصویر شماره ۱۲: نمایی از فیلم «دایره» (۱۳۷۸) جعفر پناهی

تصویر شماره ۱۳: نمایی از فیلم «آواز گنجشک ها» (۱۳۸۶) مجید مجیدی

همچنین براساس یافته های تحقیق فضاهای توقف و یا فضاهای تجمع شهری مانند میادین شهری و پارک کمتر مورد استفاده شده و یا اصلا به کار نرفته است. این موضوع نشان می دهد که فیلمساز نیز به عنوان چشم جامعه به کمبود فضاهای سبز و جمعی در زندگی شهری ایران آگاه بوده و در صورت وجود زمینه و



پتانسیل لازم، می تواند از این فضاها به عنوان لوکیشن برای نشان دادن تعاملات اجتماعی استفاده کند. با مروری به فیلم های منتخب تحقیق و تحلیل سکناس ها و صحنه های فضاهای شهری و معماری در آنها مشخص گردید که برخی مفاهیم بصری مانند

جدول شماره ۴: جدول تحلیل محتوایی فضاهای شهری در آثار سینمایی منتخب. (ماخذ نگارنده)

نام فیلم	تحلیل محتوایی فضای شهری
بادکنک سفید	شهر در قالب کوچه‌ها و مسیرهای متوالی نمایش داده می‌شود. حرکت دخترک در خیابان‌ها و بازار، مسیر را به عصری روایی تبدیل می‌کند. گره‌های شهری مانند میدان یا بازار محل برخورد طبقات مختلف اجتماعی‌اند. جزئیات مبلمان شهری به انعکاس حقیقی فضا کمک می‌کنند.
طعم گیلاس	محور اصلی روایت در مسیرهای خاکی و حاشیه‌ای پیرامون شهر می‌گذرد. راه به‌عنوان نمادی از جست‌وجوی معنای زندگی و مرگ عمل می‌کند. لبه‌های شهری، مرز بین حیات مدرن و طبیعت بابر را به تصویر می‌کشند. سیلوئت کمرق شهر در پس‌زمینه، نشانه‌ی دوری انسان از فضای شهری و زندگی روزمره است.
دایره	حرکت شخصیت‌ها در مسیرهای تکراری و درون‌مترو ساختاری بسته و کنترل‌شده از شهر ایجاد می‌کند. لبه‌های فیزیکی مانند دیوارها و مرز خیابان‌ها، حس محدودیت و ناامنی را منتقل می‌کنند. شهر به‌صورت شبکه‌ای از مسیرهای بی‌انتها و فضاهای محدود تصویر می‌شود.
زیر نور ماه	پل و فضاهای عمومی به محل برخورد ارزش‌های مذهبی و اجتماعی تبدیل می‌شوند. ارتباطات عمودی (پل، پله) حرکت نمادین از معنویت به واقعیت اجتماعی را نشان می‌دهد. حیاط به‌عنوان فضایی میانی میان خلوت و اجتماع، پیونددهنده جهان شخصی و شهری است.
طلای سرخ	روایت در تقابل شمال و جنوب شهر شکل می‌گیرد. مسیرها ابزار عبور از طبقات اجتماعی‌اند. لبه‌های شهری به مرزهای طبقاتی اشاره دارند. نماهای سیلوئت‌گونه از برج‌ها نماد فاصله‌ی طبقاتی‌اند.
آفساید	ورزشگاه آزادی به‌عنوان گره شهری مرکزی عمل می‌کند. مسیرهای منتهی به ورزشگاه بیانگر جریان جمعی شهروندان است. حصارها و موانع فیزیکی (لبه‌ها) تمثیلی از مرزهای جنسیتی و اجتماعی‌اند.
آواز گنجشک‌ها	دوگانگی شهر و روستا با مسیرهای ارتباطی و فضاهای باز شهری نمایش داده می‌شود. لبه‌ها نشانه‌ی مرز ارزش‌های اخلاقی و اقتصادی‌اند. حیاط و فضاهای خانگی جایگزین آرامش در برابر آشوب شهری هستند.
ناکسی	کل فیلم در مسیر خیابان‌ها می‌گذرد؛ تاکسی خود بدل به فضای شهری متحرک می‌شود. گره‌ها و تقاطع‌ها نقاط تقابل دیدگاه‌ها و طبقات اجتماعی‌اند. نشانه‌های شهری (تابلوها، دیوارنوشته‌ها) چهره‌ی معاصر تهران را بازتاب می‌دهند.

- نتیجه گیری

رخدادهای فیلم، به عنصری بدل می شود که قصه در آن جریان دارد و آدم ها در آن حرکت می کنند و فاقد بسیاری از کیفیت های محیطی و شهری هستند. در حالی که سینما می تواند نقش موثری در نمایش و ثبت ویژگی های هویتی و فرهنگی و معماری مختلف شهرهای کشورمان داشته باشد اما فیلم ها از نظر بصری و ادراکی اساساً فاقد قدرت لازم برای تشخیص حس مکان و احساس تعلق به محیط شهر هستند. عناصر هویتی یا محلی و نشانه های شهری یا بصری در فیلم ها دارای مشخصه آشکاری نبوده و مشخص نیست که فیلمنامه در چه فضا و چه شهری روایت می شود و وقایع بدون تاثیر و کاملاً خنثی و در خلا اتفاق می افتند و هیچ نشانی از واقعیت در آنها دیده نمی شود به گونه ای که اگر از این شهر به شهر دیگر یا از این محله به محله دیگر منقل

نتایج حاصل از تحقیق با توجه به پرسش‌ها و اهداف تحقیق و تحلیل دقیق محتوی سکانس فیلم‌ها و همچنین بررسی‌های انجام یافته‌ای که در جدول شماره (۲) و توضیحات ذیل جدول ارائه شد مبین این نکات است که با وجود تنوع فضاهای شهری با ویژگی‌ها و جنبه‌های متنوع، فقط بخش محدودی از این فضاها در فیلم ارائه و مورد توجه و بازنمایی فیلم‌سازان واقع شده و این فضاها به ندرت نقش موثری در فیلم‌نامه و روند داستان و شخصیت‌پردازی فیلم‌ها ایفا می‌کنند. بازنمایی فضاهای شهری در اکثر فیلم‌ها به فضاهای در حال عبور و گذر و خیابان‌هایی که اساساً به رفت و آمد طراحی شده‌اند محدود شده است و فضاهای شهر به عنوان محل

پایبندی به واقعیت، چهره‌ای زیبا از شهر نشان دادند، آن زمان می‌توان این‌گونه برداشت کرد که متخصصان و مسؤولان از عهده وظایف خود در این عرصه برآمده‌اند که این امر مستلزم اصلاح ضعف‌های زیرساخت‌های سینمای ایران و تغییر دیدگاه و درک فیلم‌سازان و طراحان شهری از اهمیت، قابلیت‌های ذاتی فضاهای شهری و استفاده از امکانات این فضاها در روند پیشبرد بهتر داستان و شخصیت‌پردازی فیلم‌ها می‌باشد.

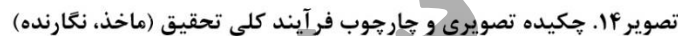
در نهایت راهکارهای زیر به منظور بهبود ارائه تصاویر فضای شهری در سینمای ایران و ارتقا تصویر ذهنی مخاطب از فضای شهری مطرح می‌شود:

- توجه به بدنه شهری بدنه خیابانها و نشانه های شاخص شهری در بازنمایی فضای شهری
- حفظ ارزش های کالبدی فضاهای تاریخی و فرهنگی و شناساندن آنها از طریق سینما به مردم
- آشناسازی مردم با میراث معنوی و مادی از طریق سینما به واسطه تکنیک های سینمایی
- افزایش ضریب امنیت روانی و بهبود تصویر ذهنی فضا از طریق نمایش آن در سینمای داستانی
- استفاده از المان ها و یادبودهای نمادین فضای شهری، ویژگی های طبیعی و نمونه های شاخص شهری در سینما
- انتقال ارزشهای دورانهای مختلف به نسل های آتی با توجه به زمینه های اجتماعی، فرهنگی، معنایی، کالبدی فضا از طریق سینما
- بازنمایی عناصر طبیعی شهری می تواند به عنوان نقطه قوت بازنمایی در سینما و با تاکید بر بازنمایی فضاهای تفریحی

شوند، فرقی در کلیت فیلم به وجود نمی آورند. این مساله سبب شده تا تماشاگر نیز در رویارویی با هر فیلمی، گمان کند که این شهر تهران است و تا زمانی که با نشانه ای برای رد این گزاره روبرو نشود، آن را اصل فرض کرده اند. اگرچه مشکلات خاص ساخت فیلم در شهرهای دیگر به غیر از تهران نظیر گرفتاریهای اداری و اجرایی و هزینه های سنگین سبب می شود فیلم سازان رغبت کمتر به ساخت فیلم در سایر شهرها نشان دهند، اما شهرهایی مانند اصفهان، تبریز، شیراز، علیرغم برخورداری از پتانسیل های فرهنگی، تاریخی، معماری، غنای بصری فراوان و هویت های بی بدیل محلی برای فیلم سازی و مکان رویداد فیلم انتخاب نشده است.

به‌علاوه با توجه به یافته‌های این تحقیق در شناسائی تصاویر ذهنی ثبت شده از معماری و شهر ایران در ذهن مخاطب، نتیجه گیری می‌شود که در فیلم‌های بررسی شده تصویر ایران (تهران) و فضاهای معماری و شهری‌اش، شهری است که بیشتر از آن که آگاهانه حضور داشته باشد یا آن چنان که تصویری ذهنی، بصری و ماندگار از خود در ذهن بیننده به یاد بگذارد، حضوری خنثی و بی تأثیر داشته و بیشتر معضلات اجتماعی و مسائل فرهنگی‌اش در سینما دیده می‌شود تا عناصر و فضاهای شاخص شهری..

می‌توان در کل این‌گونه نتیجه‌گیری نمود که از آنجا که نوع نگاه امروزین مردم به فضاهای اطراف به میزان زیادی متأثر از فیلم‌هایی است که نمایش داده می‌شوند، معماری می‌تواند با صورت آگاهانه قرار دادن فضاها و مفاهیم مختلف شهری در خدمت تولید آثار، در درک بهتر و شفاف‌تر اتمسفرفیلم به بیننده کمک کند. حداقل کاربردی که این فیلم‌ها می‌توانند برای مسؤولان داشته باشند این است که در یک دید کلی نظر مردم را نسبت به شهر نشان می‌دهند و چنان‌چه روزی فیلم‌های ساخته شدند که در عین



- پی نوشت:

۱- Festival de Cannes : جشنواره فیلم کن در اواخر دهه ۳۰ برای اولین بار در شهر کن در جنوب فرانسه در سپتامبر ۱۹۳۹ برگزار شد. زمانی که ژان زای، وزیر آموزش ملی دولت فرانسه با حمایت آمریکا و انگلیس تصمیم گرفت در واکنش به نفوذ دولتهای فاشیست آلمان و ایتالیا در انتخاب فیلمهای جشنواره ونیز، جشنواره ای سینمایی راهاندازی کنند. نخل طلا به عنوان جایزه اصلی جشنواره کن است. موقعیت جشنواره کن در سالهای ۱۹۶۰ در جهان فرهنگ و هنر تثبیت شد و از آن زمان به عنوان معتبرترین جشنواره فیلم در جهان شناخته می‌شود.

۲- Internationale Filmfestspiele Berlin : جشنواره بین المللی فیلم برلین در سال ۱۹۵۱، در آغاز جنگ سرد، به عنوان نمایشگاه دنیای آزاد ایجاد شد؛ و چون این جشنواره در میان آشفتگی‌های میان جنگ شکل گرفت، تا به امروز جزو سیاسی‌ترین جشنواره‌های بزرگ فیلم در جهان شناخته شده‌است. این جشنواره هر ساله جایزه خرس طلایی، و خرس نقره‌ای را به برگزیدگان بخش اصلی اهدا می‌کند.

۳- Mostra Internazionale d'Arte Cinematografica di Venezia

جشنواره فیلم ونیز قدیمی‌ترین جشنواره فیلم در جهان و یکی از بزرگ‌ترین جشنواره‌های سینمایی جهان به‌شمار می‌آید. جشنواره فیلم ونیز نخستین بار در سال ۱۹۳۲ میلادی برگزار شد و در کنار جشنواره‌هایی چون کن و برلین از مهم‌ترین رخدادهای سینمایی اروپا و جهان به‌شمار می‌آید. جایزه اصلی جشنواره ونیز شیر طلایی نام دارد.

۷ - John Woo : کارگردان، تهیه‌کننده و فیلم‌نامه‌نویس، متولد هنگ کنگ

- ^Silhouette

- a cinematic cartography', *Journal of Asian Architecture and Building Engineering* 6(2): 205-212.

- Lynch, K. (1990). *The image of the city* (20th ed.). Cambridge: The M.I.T. Press.

- Mahdavinnejad, G. H., Mahdavinnejad, M.J., Toghrayi, A., Qazipoor, S. (2013). 'An Iconological Analysis of City Concept in Mainstream and Independent Cinema (1980-2010)', *Journal of Dramatic Arts and Music* 3(6): 75-89 (In Persia).

- Mennel, Barbara. (2008). *Cities and Cinema*. (N. Pour Mohammad Reza, N. Isapour Trans.). (2015). Tehran: Bidgol Publishing co.

- Mennel, B. (2008). *Cities and Cinema*. New York: Routledge.

- Negin Taji, S. (2011). 'Place and sense of place', *Journal of Manzar* 3(13):24-29.

- Palasma, J. (2001), *The Architecture of image: Existential space in cinema*. (A. Abhari Trans.). (2016). Tehran: Mes Book Publishing.

- Penz, F., & Lu, A. (Eds.). (2011). *Urban cinematics: Understanding urban phenomena through the moving image*. Bristol: Intellect

- Radaee, S. (2014). 'Place in recent approaches of Indian cinema', *Journal of Art and Civilization of the Orient* 1(2): 40-50 (In Persia).

- Ravanshadnia, S., Mokhtabad Amiri, M., Diba, D. and Panahi, S. (2020). Sociological Analysis of Tehran City in the Cinematic Works of the 1960s and 1970s with an Emphasis on "Brick and Mirror" and "the Cycle" Films. *Armanshahr Architecture & Urban Development*, 13(30), 57-67.

- Rezazadeh, R., Farahmandian, H. (2010). 'Reflection of urban space in modern Iranian cinema', *Honar-Ha-Ye-Ziba (Memari-va-Shahrsazi)* 2(42): 13-24 (In Persia).

- Salehi, N. and shakeri, A. (2023). From Historical Identity to Cultural Identity: An Examination of the Narration of the City in the Film "Tehran Tehran" from the Perspective of Imagology. *Rahpooye Honar/Performing Arts*, 3(8), 33-42.

- Shiel, M., Fitzmaurice, T. (2001). *Cinema and the city*. Oxford: Blackwell.

- Torkashvand, A., Majidi, S., (2014). "Recognizing some signs in urban spaces", *Journal of Iranian Architecture and Urbanism*, 2(4), 5-15. (In Persia).

- Yarahmadi, S. (2010). 'Surveying the role of edges in the realization of landscape goals', *Manzar* 2(11): 30-37 (In Persia).

- Baudrillard, J. (1988). *America*. London: Verso.

- Clarck, D. (1997). *The cinematic city* (pp. 5-19). London: Routledge.

- Dimendberg, E. (2004). *Film noir and the spaces of modernity*. Cambridge, MA: Harvard University Press.

- Dimendberg, E. (2010). *City and film*. In R. Hutchison (Eds.), *Encyclopedia of Urban Studies* (pp. 148-152). London: SAGE Publications.

- Ejlali, P., Goharipour, H. (2015). 'Depicting the "City" in Iranian films: 1930-2011', *Journal of Social Sciences* 22(68): 229-278 (In Persia).

- Ejlali, P., Goharipour, H. (2014). 'City-image in Iranian and French new wave cinema a comparative study', *Journal of Architecture and Urban Planning* 6(12): 5-12 (In Persia).

- Farahmandian, H. Rezazadeh, R. (2010). 'Film as a tool in urban design education', *Journal of Architecture and Urban Planning* 2(3): 65-80 (In Persia).

- Gholipour, S., Karimi, J. and ghasemi, H. (2018). space- myth, representation, cinema, city, social spatialisation, identity, Non- places. *Sociology of Art and Literature*, 10(1), 95-125.

- Goharipour, H. (2016). A review of urban images of Tehran in the Iranian post-revolution cinema. In F. F. Arefian & S. H. I. Moeini (Eds.), *Urban change in Iran* (pp. 47-57). Switzerland: Springer International Publishing.

- Groat, L., & Wang, D. (2002). *Architectural research methods*. New York: John Wiley & Sons.

- Habibi, M., Farahmandian, H., Basiri Mojdehi, R. (2016). 'Reflection of urban space in Iranian cinema: A review of the last two decades', *Cities* (50): 228-238.

- Kazemi, A. Mahmoodi, B. (2008). 'Modernity problematic: Tehran in pre-revolution cinema', *Journal of Culture- Communications Studies* 4(12): 89-114 (In Persia).

- Kruth, P. (1997). *The Color of New York: Places and Spaces in the Films of Martin Scorsese and Woody Allen*. In F.

- Liotta, S.J. (2007). 'A Critical study on Tokyo: Relations between cinema, architecture, and memory